

REGULAMIN ELEKTRONICZNEJ WERSJI „WSPÓLNE SPRAWY”

Cena za elektroniczny dostęp do biuletynu jest ceną brutto dla klienta indywidualnego.

Jak to działa?

1. Aby otrzymać dostęp do pełnej wersji miesięcznika należy wykupić subskrypcję premium. W tym celu należy podać w swój adres email oraz kliknąć „KUP TERAZ”. Subskrypcja upoważnia do dostępu do wszystkich numerów miesięcznika „WSPÓLNE SPRAWY” przez pół roku.

Aby otrzymać dostęp do pełnej wersji miesięcznika prosimy o wykupienie prenumeraty.

Prenumerata półroczna

Dostęp na pół roku: **12.00 pln**

Sposób zapłaty: Przelew Dotpay

Podaj swój email, aby zakupić dostęp do biuletynu.

Podaj email

KUP TERAZ

2. Następnie należy wybrać swój bank, podać swoje imię i nazwisko oraz dokonać płatności.

Polski

dotpay

Odbiorca płatności:
**STOWARZYSZENIE INŻYNIERÓW I TECHNIKÓW
GÓRNICZWA**

Opis:
Opłata za prenumeratę półroczną Wspólne Sprawy

Kwota całkowita:
12,00 PLN

Wybierz metodę płatności

Szybkie transfery

mBank mTRANSFER	placę z inteligo	placę z iPKO	citi handlowy	Bank Pekao	PLAC Z ING
blík	Przelew 24 Bank Zachodni WBK	plusbank	GET IN BANK	NOBIF BANK	ALIOR BANK
USŁUGI BANKOWE dostarczane przez Alior Bank	Millennium	PLAC Z BOS	R-Przelew Raiffeisen Bank Polska S.A.	Deutsche Bank	eurobank płatność online
Toyota Bank PAY WAY	paylink Idea	placę z Idea Bank	PBS bank	bank BPS	Poczty 24
envelo Bank	placę z Orange	VOLEBAGEN BANK		Bank SA	

Przelewy online

ING Klienci korporacyjni	Millennium Klienci korporacyjni	CA CRÉDIT AGRICOLE	BNP PARIBAS	Bank Polski	Raiffeisen POLBANK
-----------------------------	------------------------------------	-----------------------	-------------	-------------	-----------------------

3. Po dokonaniu płatności otrzymasz natychmiast potwierdzenie na maila oraz dostęp do pełnych wersji miesięcznika „WSPÓLNE SPRAWY” w formie elektronicznej.

Ponowne logowanie / logowanie na innym swoim urządzeniu

Jeśli masz już wykupioną subskrypcję premium a korzystasz z innego swojego urządzenia lub chcesz zalogować się ponownie, podaj swój email.